



Émile et les Détectives

de Gerhard Lamprecht

Animation pour le jeune public

Le jeu interactif

Le Château Charlottenburg de Berlin a été cambriolé !

Menez-vous de votre carte de détective, et résolvez l'affaire du cambriolage ! Grâce aux indices que vous récolterez au fur et à mesure, vous pourrez découvrir qui est à l'origine de ce vol, son mobile, dans quelle pièce s'est passé le crime, et quel objet a été dérobé.

Pour exécuter le jeu, extrayez les fichiers, ouvrez le dossier, cliquez sur « jeu-emile-et-les-detectives.exe » et le jeu se lance !

Jeu numérique compatible avec Windows, à projeter sur grand écran après la projection du film.

L'OBJET VOLE ? Langage cinématographique

1er indice

La contre-plongée: C'est le contraire de la plongée : la caméra se trouve en-dessous du sujet filmé.

L'OBJET VOLE ? Echelle de plans

1er indice

Le plan rapproché cadre le ou les personnages de la tête à la poitrine ou à la taille. Il met en évidence les sentiments du ou des personnages.

1. Plan général
2. Gros plan
3. Plan américain
4. Plan rapproché
5. Plan d'ensemble
6. Plan moyen

L'OBJET VOLE ?

4ème indice

Composition d'un plan

Bord Chasse Ombre

L'OBJET VOLE ?

Le coupable

L'objet volé

Le lieu

Le mobile

Le goût du risque

L'appât du gain

Une vengeance à assouvir

Une jalousie malade

Une dette à rembourser

Un accès de folie

La passion pour l'art

Un pari à tenir

L'OBJET VOLE ?

1er indice

Adaptation du livre

Emile fait un drôle de rêve. Il est dans un train qui commence à tourner en rond et ce train tiré par neuf chevaux rentre dans un moulin de verre.

Texte suivant

Émile et les détectives

Émile et les détectives

et / ou